# PROJEKT STADTPLANUNG #MINECRAFT

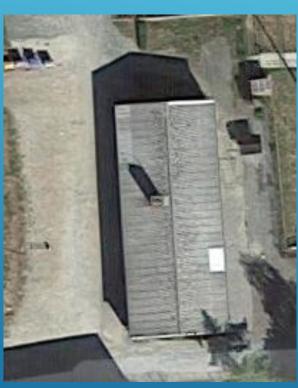
Standort: Jugendhaus

Projektteam: Pascal und Eliah

#### GLIEDERUNG

- ▶ 1. Standort
- ▶ 2. Umgebungsfaktoren
- > 3. Zielgruppe
- ▶ 4. Umsetzung / Elemente Außenbereich
- > 5. Umsetzung / Elemente Innenbereich
- > 6. Fazit





#### 1. STANDORT

Zurzeit ist auf unserer Fläche ein Freizeithaus, in welchem sich gelegentlich Jugendliche aufhalten, ein Dreckplatz, welcher als Parkplatz genutzt wird und ein Weg, der Schüler benutzen un zum Busbahnhof, zu Edeka oder nachhause zu kommen.

#### 2. UMGEBUNGSFAKTOREN

- Schule (Montessori Schule, Michaelisschule, Regelschule, Gymnasium)
- Sportplatz / Sporthalle
- ▶ Große Fläche (zurzeit Parkplatz)
- > Bushaltestellen
- ► Bowlingbahn de BIG
- ▶ Wohnblöcke

# 3. ZIELGRUPPE

- Schüler (6 Jahre – 19 Jahre)







Freizeithaus von außen, Schulhof mit Pavillon und Parkplatz:





Straße um Freizeithaus herum

Kostenlose Parkplätze



#### Pavillon mit Beet



#### Pavillon innen





Tischtennisplatten mit Sitzgelegenheiten

Trampolins mit Hüpfekästchen

Mülleimer am Pavillon



Sitzlounge mit kleinem Tisch

Eingang zum Schulhof von Richtung Sportplatz



Eingang zum Schulhof von Richtung Bushaltestellen / Montessori Schule



Beete auf Schulhof neben Pavillon



Freizeithaus - Billiardtisch



Freizeithaus - Airhokey



Freizeithaus – Dartscheibe



Freizeithaus - Sitzlounge mit Wandbildern / Malerrein



Freizeithaus – Beispiel Lampe und Topfpflanze





#### 6. FAZIT

- > Schulhof vergrößern mehr Platz für Schüler draußen
- Kleines Freizeithaus mehr Platz für Schüler drinnen
- Tischtennisplatten, Airhokey, Dart, Hüpfe Kästchen und Trampolins Aktivitäten für klein und groß
- Zugänglich für jeden auf dem Schulgelände Grüne Mitte

Wir müssten jetzt nur noch wissen, wer sich um die ganzen Sauberkeit kümmern kann und die Betreuung regelt.

# WIR BEDANKEN UNS FÜR EURE AUFMERKSAMKEIT

Wenn ihr noch Fragen habt, könnt ihr sie gerne stellen.

